

# Джейдрен Таган

Жизнь Джейдрена проходила в двух актах. Первый начался еще в его ранних годах, вырастая на улицах в Узком районе Оппары. Он был предводителем банды детей, которая вскоре превратилась в гильдию карманников и мелких воришек. Годы позже, налет правоохранительных органов схватил половину его банды и Джейдрен был уверен, что члены гильдии сдадут его как лидера. Он сбежал из города тем же вечером, оставив позади единственное место, которое считал домом. Месяцами он бродил от порта к порту, пьянствуя и развлекаясь, пока он не проснулся одним утром, обнаружив, что подписался быть частью пиратской команды Латунной Птицы.

Поначалу он не обладал ни каплей навыка морского дела, но с годами он научился практически каждой корабельной роли, от кока до боцмана. Джейдрен был душой любой вечеринки, рассказывая нелепые и смешные истории из молодости. Как результат, он понравился Капитану Ренлоку. Прошло несколько чудесных лет, и капитан повысил Джейдрена до первого помощника. Сразу же после повышения все пошло не так.

После преследования варисианского торгового судна, команда взяла корабль на бордаж в поисках добычи. Забрав весь груз, какой смогли найти, капитан согласился отпустить судно и его экипаж, но варисианская ведьма на борту была разозлена набегом и прокляла Латунную Птицу и ее команду. И двух дней не прошло, как корабль начал страдать от штормов и плохих ветров. Еще через неделю андоранские военно-морские силы выследили Птицу. Многие дни команда Джейдрена плыла на юг, пытаясь вернуться в Кандалы. Однако андоранский флот был неустанен в своей погоне. Капитан Ренлок отчаянно пытался вернуть Латунную Птицу в свой тайные порт на маленьком острове чуть севернее от пиратской страны, но ветра были против него. После тяжелой битвы, в которой Джейдрена страшно ранили, Капитан Ренлок сдался. И вот так закончился первый акт жизни Джейдрена.

Первое, что он помнит после битвы - пробуждение в храме Иомедэй в Андоране. Местный жрец залатал раны Джейдрена и вправил его кости. Это было длительное восстановление, жрецы настояли, чтобы он вылечился сам - без помощи магии - чтобы он увидел плату за жизнь, которую он выбрал. После недель лечения жрецы дали ему выбор. Он мог уйти в тюрьму на несколько месяцев, чтобы отсидеть свой срок, или он мог остаться с ними и помочь заботиться о храме и следить за бедными как наказание.

Так как это звучало лучше тюремной камеры, Джейдрен согласился. За следующие несколько месяцев Джейдрен многое узнал о себе, и задумался о своем прошлом. Он прожил жизнь жадности, думая только о себе и своем удовольствии. Через помощь другим жрецы показали ему ценность жизни, полной помощи и скромности. Они также научили его дисциплине и боевым навыкам. Эти учения жрецов убедили Джейдрена, что посвящение себя общему благу может подарить цель в жизни.

Когда пришло время покинуть храм, Джейдрен попросил разрешения остаться, и начал тренироваться, чтобы стать чемпионом веры.

Теперь, по прошествию нескольких лет, Джейдрен превратил себя в другого человека. Он стойкий воитель, посвященный Иомедэй, готовый пожертвовать жизнью, помогая другим. Он особенно стремится помочь тем, кто

выбрал преступную жизнь, увидеть свои ошибки, как увидел он. К сожалению, он прозрел слишком поздно для своего прошлого друга и учителя, Капитана Ренлока. Знаменитый заводной попугай капитана, Кавло, прибыл в храм вчера, чтобы сообщить Джейдрену о смерти хозяина. И Кавло прибыл с зашифрованной просьбой...

**Цели:** Джейдрен хочет искупить нанесенный в прошлой жизни ущерб. Ничего он не желает так сильно, как изменить свое прошлое несмотря на то, что это невозможно. Хотя он знает, что он может никогда не искупить себя, он сконцентрирован том, чтобы сделать мир лучше своими действиями.

**Характер:** Джейдрен теплый и дружелюбный, даже себе во вред. Хотя его поведение когда-то сопровождалось сквернословным юмором и громкими тостами, теперь оно является частью проповеди или притчи о Иомедэй. Те, кто не знали о его прошлом, не могут представить, что он вел нечестный образ жизни. Также, те, с кем он был знаком в прошлом, будут шокированы, увидев его теперь.

**Отношения:** Верующие глубоко ценят Джейдрена и его преданность учениям Иомедэй. Посторонним он может показаться нравоучительным и самодовольным.

**Эльсир Синирас:** Джейдрен мало помнит об Эльсире, и все еще с трудом вспоминает его имя. Для Джейдрена, Эльсир всегда был обладателем кислого характера и одиночкой. Джейдрен думает, что он использовал магию, но точно не помнит. В любом случае, Джейдрен очень смущен, что так мало помнит о членах команды, и сожалеет, что обращал мало внимания на других.

**Каако Пепельное Перо:** Каако и Джейдрен имели напряженные отношения. В молодости Джейдрен придумывал клички для тенгу, но теперь он вспоминает о них со смущением. Она была искусной в своей профессии и часто предохраняла команду от проклятий. Теперь он понимает, что она не заслуживала насмешек.

**Лаванна Солебрызг:** Джейдрен очень высоко Мнения о клерике Гозрея. Хотя его вера отличается от ее, он не может не вспоминать проведенное вместе время с теплотой. В конце концов, она показала ему ценность веры и убежденности. Лаванна всегда поддерживала и веселила его, когда ему было грустно. Какое-то время Джейдрен даже думал, что в их отношениях было нечто большее простой дружбы.



# Джейдрен Таган

Воин 5

НАСЛЕДИЕ Талданский Человек (Разносторонний) | *Taldan Human (Versatile)* ПРОИСХОЖДЕНИЕ Дитя Улиц (*Street Urchin*)

МИРОВОЗЗРЕНИЕ ЗД

СКОРОСТЬ 20 футов

ВНИМАТЕЛЬНОСТЬ +11 (эксперт)

ЯЗЫКИ Общий, Полуросличий

СИЛА (модификатор)

19 (+4)

ИНТЕЛЛЕКТ (модификатор)

10 (+0)

ЛОВКОСТЬ (модификатор)

10 (+0)

МУДРОСТЬ (модификатор)

14 (+2)

ВЫНОСЛИВОСТЬ (модификатор)

16 (+3)

ХАРИЗМА (модификатор)

16 (+3)

## Удары

**Ближний бой** ♦ +1 мощный (*striking*) длинный меч +16 (универсальное К | *versatile P*), Урон 2d8+4 режущий

♦ умбон щита +13, Урон 1d6+4 дробящий

**Дальний Бой** ♦ +1 кинжал +10 (проворное, фехтовальное, метательное 10 футов, универсальное Р | *agile, finesse, thrown 10 feet, versatile S*), Урон 1d4+4 колющий

## Черты и Способности

**Классовые особенности** атака по возможности, блок щитом, храбрость, мастер оружия (меч) | *attack of opportunity, shield block, bravery, fighter weapon mastery (sword)*

**Черты Наследия** Амбициозность (1й), Дух Сотрудничества (5й) | *Natural Ambition (1st), Cooperative Nature (5th)*

**Классовые Черты** Защитная Реакция (1й), Внезапный Рывок (1й), Посвящение Чемпиона (2й), Исцеляющее прикосновение (4й) | *Reactive Shield (1st), Sudden Charge (1st), Champion Dedication (2nd), Healing Touch (4th)*

**Общие Черты** Нет Причины Бояться (3й, стр. 10) | *No Cause for Alarm (3rd; page 10)*

**Черты Навыков** Карманник (происхождение), Полевая Медицина (2й), Памятный Знак (4й; стр. 10) | *Pickpocket (background), Battle Medicine (2nd), Pilgrim's Token (4th; page 10)*

## Защиты

ПЗ 73

КБ 23

КБ со щитом 25

Стойкость +12

Рефлекс +9

Воля +11

## Навыки

Атлетика (э) +13

Воровство (о) +11

Дипломатия (э) +12

Запугивание (о) +10

Медицина (о) +9

Общество (э) +9

Религия (о) +9

Ремесло (о) +7

Знание Оппары (о) +7

## Снаряжение

**Подготовлено** +1 мощный длинный меч, слабый прочный щит (*minor sturdy shield*) +1 кинжал

**Надето** полный латный доспех, слабое зелье исцеления (2) (*minor healing potion*), святая вода (2) (*holy water*), серебряный религиозный символ Иомедэй

**Убрано** набор авантюриста (*adventurer's pack*), пивная кружка (со старых добрых времен), 8 зм

## Заклинания

Пункты Фокуса 1

СЛ 20

**Заклинания** возложение рук (*lay on hands*)

**Чемпиона (3й круг)**

